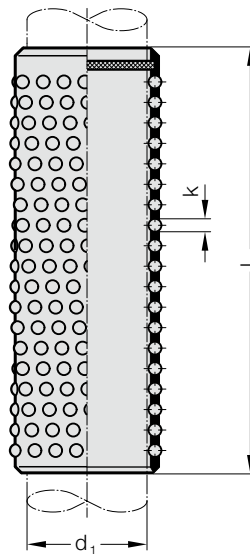


## GABBIA A SFERE CON AUSILIO PER IL MONTAGGIO, OTTONE



206.73.



### Materiale:

Gabbia: Ottone

Sfere: Acciaio temprato secondo DIN 5401

### Nota:

Questa esecuzione di gabbia permette (ad un solo operatore senza aiuto) di presentare nello stesso momento in posizione più gabbie. Queste presentano, infatti, all'interno della loro estremità di imboccatura un anello frenante. Il dispositivo offre vantaggi, soprattutto, nel montaggio di attrezzi con colonne di guida multiple.

☞ Descrizione delle guide a sfere, vedi al principio di capitolo D.

☞ Durata e fattori di carico dinamico vedi alla fine di capitolo D.

I = Lunghezza nominale d'ordine

I<sub>1</sub> = Lunghezza produzione

### 206.73. Gabbia a sfere con ausilio per il montaggio, Ottone

d <sub>1</sub>	10 11 12	15	16	19	20	24 25	30 32	38 40	48 50	60 63	80	
k	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	6	
Numero totale di sfere												
I / I <sub>1</sub>												
24 / 24			64			80						
28 / 28			80			100						
31 / 32					120	120	120					
40 / 39	176											
40 / 40							160	120				
45 / 44			144	144	180	180	180					
45 / 45									140	168		
50 / 50									160	192	224	
56 / 55									180	216		
56 / 56			192	192	240	240	240					
56 / 57	272											
63 / 64			224	224								
63 / 65									264	308		
71 / 70									240			
71 / 72			256	256	320	320	320					
80 / 80					360	360	360	280	336	392		
95 / 95									340	408	476	544
95 / 96					440	440	440					
105 / 105									380	456	532	608
120 / 119											540	
120 / 120							560	440	528	616	704	
140 / 140									520	624	728	832
160 / 160									600	720	840	960
160 / 161											756	
180 / 180									816	952	1088	
180 / 182											864	
200 / 200									912	1064	1216	
200 / 203											972	
240 / 238											1152	
240 / 240									1104	1288	1472	

### Esempio di ordinazione:

Gabbia a sfere con ausilio per il montaggio, Ottone = 206.73.  
 Diametro guida d<sub>1</sub> 38 mm = 038.  
 Numero d'ordine lunghezza nominale gabbia a sfere I 50 mm = 050  
 N. d'ordine = 206.73. 038. 050